



Regulamin „Escape Roomu”

1. Uczestnicy mają za zadanie rozwiązać zagadki, aby odnaleźć klucz do sali w jak najkrótszym czasie.
2. Konkurs odbędzie się 14.03.2025r.
3. Klasa wybiera pięcioosobową drużynę, która wspólnie rozwiązuje zagadki.
4. *Escape Room* trwa maksymalnie 30 minut.
5. Czas wyjścia z *Escape Roomu* jest przeliczany na punkty według następujących zasad:
 - 1) drużyna, która opuści pokój najszybciej, otrzymuje 10 punktów. Kolejne drużyny zdobywają punkty malejąco – druga najszybsza drużyna dostaje 9 punktów, trzecia 8 punktów itd.
 - 2) drużyny, które nie ukończą zadania w wyznaczonym czasie, nie otrzymują żadnych punktów.
6. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad fair play i współpracy w grupie.
7. Na terenie *Escape Roomu* obowiązuje zakaz biegania, krzyczenia oraz działań mogących stanowić zagrożenie dla innych osób.
8. Uczestnicy powinni korzystać z przygotowanych rekwizytów i elementów gry w sposób zgodny z ich przeznaczeniem.
9. W pomieszczeniu znajduje się opiekun, który ma klucz awaryjny.
10. Zabronione jest niszczenie dekoracji, rekwizytów oraz samowolne przemieszczanie elementów gry, które nie są oznaczone jako dostępne dla uczestników.
11. Wszelkie wypadki, uszkodzenia rekwizytów lub inne sytuacje losowe należy niezwłocznie zgłaszać opiekunowi.